

Spielregeln „Ein Dorf spielt Fußball 2009“

1. Das Turnier wird auf dem Kleinfeld mit kleinen Toren ausgetragen.
2. Gespielt wird nach den Regeln des DFB und des SFV mit folgenden Ausnahmen:
 - a) Die Abseitsregel wird aufgehoben.
 - b) Gewechselt wird fliegend, d.h. jede Mannschaft darf beliebig oft und beliebig viele Spieler auswechseln, jedoch nur bei Spielunterbrechung und nach vorheriger Anmeldung beim Schiedsrichter.
3. Eine Mannschaft besteht aus 6 Feldspielern und einem Torwart. Der Torwart muss sich durch seine Kleidung von den anderen Spielern unterscheiden.
4. Grundsätzlich dürfen keine Ausrüstungsgegenstände oder sonstige Gegenstände getragen werden, die einen anderen Spieler gefährden.
5. Spielberechtigt sind grundsätzlich alle Spieler, die :
 - a) in Beckingen wohnen
 - b) in Beckingen arbeiten
 - c) einem der „Beckinger Vereine“ angehören
6. Straßen- und Thekenmannschaften sind keine Vereine.
7. Das Mindestalter beträgt 14 Jahre.
8. Das Einsetzen von „aktiven Spielern“ (Definition folgt unter 9.) ist wie folgt erlaubt:
 - a) ein „aktiver Spieler“ darf immer auf dem Feld stehen
 - b) beim Einsatz eines weiteren „aktiven Spielers“ auf dem Feld, müssen zwei weibliche Spieler auf dem Feld stehen
 - c) der Einsatz von „aktiven Spielern“ ist auf maximal 2 Spieler gleichzeitig begrenzt.

Das Einsetzen von mehr als zwei „aktiven Spielern“ gleichzeitig führt zur Disqualifikation.
9. Als „aktive Spieler“ gelten alle Spieler zwischen 16 und 40 Jahren, die seit dem Turnier „Ein Dorf spielt Fußball 2008“ in einer Mannschaft eines Fußballvereines gespielt haben.
10. „Aktive Spieler“ auswärtiger Fußballvereine **müssen** der Turnierleitung gemeldet werden.
11. Jeder Spieler darf während des Turniers nur für eine Mannschaft spielen.

Spielregeln „Ein Dorf spielt Fußball 2009“

12. Jede Mannschaft **muss** vor dem ersten Spiel die Namen und Geburtsdaten seiner Spieler in eine Spielerliste eintragen und der Turnierleitung übergeben. Diese Liste ist aufgrund des Versicherungsschutzes unbedingt erforderlich.
13. Die Spiele werden von Schiedsrichtern des SFV geleitet.
14. Spieler, die einen Feldverweis (rote Karte) erhalten haben, dürfen am selben Spieltag nicht mehr spielen. Bei „schweren Vergehen“ entscheidet die Turnierleitung in Verbindung mit dem entsprechenden Schiedsrichter über einen eventuellen Ausschluss des Spielers vom weiteren Turnier.
15. Gespielt wird in Gruppen. Für einen Sieg werden 3 Punkte, bei einem Unentschieden 1 Punkt gutgeschrieben. Besteht nach Abschluss der Gruppenspiele Punktgleichheit, so werden zuerst das bessere Torverhältnis und dann die meistgeschossenen Tore gewertet. Zuletzt zählt der direkte Vergleich. War auch dieser Vergleich ein Unentschieden, fällt die Entscheidung im Elfmeterschießen. Nach den Gruppenspielen werden alle Platzierungen ausgespielt. Änderungen des Spielmodus aufgrund der Anzahl der gemeldeten Mannschaften sind möglich.
16. In den Platzierungsspielen folgt bei Unentschieden ein Elfmeterschießen.
17. In allen Spielen beträgt die Spielzeit 2 x 10 Minuten.
18. Grundsätzlich hat die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft zu Spielbeginn den Anstoß.
19. Es wird ein Startgeld von 10 € pro Mannschaft erhoben. Das Startgeld fließt vollständig in die Gewinne.